

Teil 1. Allgemeine Anforderungen

1. Wieviel Hauptteile hat das FIE Reglement?
2. Welches sind die drei Merkmale des Angriffs in den konventionellen Waffen?
3. Was ist ein Fechttempo?
4. Welche Funktion hat der Obmann bei einem Turniergefecht?
5. Wieviel Treffer können bei Auftreten eines Defektes maximal annulliert werden?
6. Wie oft muß ein Defekt bei einer Überprüfung auftreten, damit er annulliert werden kann?
7. Wie oft kann ein Fechter eine Prüfung bei einem zweifelhaften Treffer verlangen?
8. Wird ein Treffer annulliert, wenn die Klinge des für getroffen erklärten Fechters gebrochen ist?
9. Wieviel Minuten Pause stehen einem Fechter zwischen zwei Gefechten der Direktausscheidung zu?
10. Was sind Defensivaktionen? Welche kennen Sie?

11. Wo stellen sich die Fechter bei der Aufnahme des Kampfes nach einer einminütigen Pause in einem KO - Gefecht wieder auf?
12. Was passiert bei Treffergleichstand nach Ablauf der normalen Kampfzeit?
13. Was machen Sie, wenn ein Fechter mit defektem Körperkabel oder Waffe antritt?
14. Was machen Sie, wenn während des Gefechtes Löcher in der Metallweste festgestellt werden?
15. Was machen Sie, wenn während des Gefechtes festgestellt wird, daß das Material eines Fechters keine Prüfmarken trägt?
16. Was machen Sie, wenn ein Fechter ohne eine der Regel entsprechende Fechtjacke antritt?
17. Was machen Sie, wenn ein Fechter sein Material so manipuliert hat, daß er willkürlich damit Treffer auslösen kann?
18. Was machen Sie, wenn ein Fechter die seitliche Linie ohne Absicht überschreitet?
19. Was machen Sie mit einer während des Gefechtes gebrochenen Klinge?
20. Was machen Sie, wenn Sie während des Gefechtes feststellen ,daß die angezeigte Zeit nicht korrekt ist?

21. Wann kann ein Fechter beim Obmann die restliche Kampfzeit erfragen?
22. Wie verhalte Sie sich bei Protesten des Trainers/Betreuers während eines Einzelwettbewerbes?
23. Was machen Sie, wenn ein Fechter mit der unbewaffneten Hand/Arm pariert?
24. Wie verhalten Sie sich, wenn am Beginn der Runde nicht alle Fechter anwesend sind?
25. Was machen Sie, wenn während des Gefechtes ein Loch in der Bahn festgestellt wird?
26. Was entscheiden Sie, wenn ein Fechter unmittelbar nach dem Setzen eines Treffers das Gleichgewicht verliert und stürzt?
27. Was tun Sie, wenn während des Gefechtes festgestellt wird, daß die Fechter in falscher Reihenfolge angetreten sind?
28. Welche Haltung/Fechtstellung ist bei dem Kommando „en garde/los“ einzunehmen?
29. Wann sprechen Sie einen Straftreffer wegen Verlassen der Bahn aus?
30. Wie halten Sie eine ausgesprochene Verwarnung fest?
31. Wann kann während eines Mannschaftskampfes ausgewechselt werden?
32. Im Falle eines Wechsels - wann muß der Wechsel angemeldet werden?
33. Für welchen Bereich gelten die Wettkampffregeln?
34. Die Fechter haben das Halt des Obmannes nicht gehört, es fällt noch ein Treffer
35. Welchen Unterschied gibt es bei Körper an Körper zwischen Florett und Degen?

36. Sie haben an Ihrer Fechtbahn Melder mit Hochleuchten. Sie haben sich auf die Hochleuchten konzentriert und beobachten die Fechter. Plötzlich werden Sie darauf aufmerksam gemacht, daß das Meldegerät einen Treffer angezeigt hat. Sie haben die Lampen nicht gesehen!
37. Ein Gefecht steht 4:3 , die Zeit ist abgelaufen. Wie tragen Sie ein ?
38. Ein Fechter hat schon einmal 10 Minuten wegen einer Verletzung erhalten. Er erhält eine neue Verletzung. Wie entscheiden Sie?
39. Sie werden aufmerksam gemacht, daß der Fechter auf der Ihnen abgewandten Seite immer die gültige Trefffläche mit dem Arm/Hand bedeckt. Welche Möglichkeit haben Sie ?
40. Ein Fechter belegt Sie während eines Gefechtes mit einem deutlichen/kräftigen Schimpfwort. Was machen Sie?

41. Was ist ein Kontrotempo ?
42. Ein Fechter kommt auf die Bahn ohne Unterziehweste und einer nicht funktionierenden Waffe. Der Fechter erhält :
43. Ein Fechter kommt auf die Bahn mit einer Maske die keine Kontrollmarke trägt.
44. Kann eine Waffe eine Vorrichtung haben die über die Glocke hinausragt ?
45. Wie muß die Handschuhmanschette sein ?
46. In einem Gefecht einer Runde hat Fechter A eine gelbe Karte wegen nicht regelgerechter Waffe erhalten. Er liegt 2:3 hinten. Fechter B greift an und trifft. Um dem Treffer zu entgehen fällt A hin.
47. Ein Fechter hat schon eine gelbe Karte für Heben der Maske vor dem HALT des Obmannes bekommen. Er macht eine Parade während er sich umdreht und die Riposte auf die gültige Trefffläche setzt.
48. Fechter A ist durch die Parade von B entwaffnet. B macht sofort eine Riposte und trifft.
49. Fechter A hört auf zu fechten, ohne daß der Obmann HALT gesagt hat. Fechter B trifft A auf der gültigen Trefffläche.
50. In einem Gefecht einer Runde hat Fechter A bereits eine gelbe Karte bekommen. Er provoziert Körper an Körper mit Gewalt. B führt in diesem Moment 4:2.

Teil 2.Florett

1. Ein Fechter kommt mit einer E-Weste auf die Bahn,welche die gültige Trefffläche nicht vollständig bedeckt.Was machen Sie?
2. Ein Fechter wechselt das Florett in einer Gefechtspause (2.te Waffe).Das Gewicht ist nicht in Ordnung trotz ordnungsgemäßem Prüfzeichen der Materialkontrolle.Wie entscheiden Sie?
3. Der Fechter kommt mit einer Waffe auf die Bahn,die kein Prüfzeichen vorweist.Wie entscheiden Sie?
4. Ein Fechter greift an,denkt er hat getroffen und dreht sich um,um an die Startlinie zurückzugehen. Die Klinge hält er in Richtung des Gegners,welcher nachsetzt.Im Zuge der Aktion vorbeistößt und selbst getroffen wird.Was entscheiden Sie?
5. Ein Fechter verlangt mehrmals ohne erkennbaren Grund,daß er die E-Weste des Gegners prüfen darf. Wie verhalten Sie sich?
6. Ein Fechter verlangt in der letzten Minute eine Unterbrechung des Gefechtes,offensichtlich um Zeit zu gewinnen.Was machen Sie?
7. Ein Fechter kommt in Socken auf die Bahn.Was entscheiden Sie?
8. Ein Fechter ist bereits wegen Körper an Körper mit der Gelben Karte verwarnt.Im Laufe des Gefech-

- tes kommt es von beiden Fechtern gleichzeitig zu Körper an Körper. Wie verwarnen Sie?
9. Der angegriffene Fechter bedeckt mit dem unbewaffneten Arm die Trefffläche und setzt einen gültigen Treffer (nur eine Lampe). Wie verfahren Sie?
 10. Der angegriffene Fechter pariert mit der unbewaffneten Hand/Arm und setzt mit der Aktion einen gültigen Treffer. Was machen Sie in dieser Situation?
 11. Ein Fechter greift mit einem regelgerechten Angriff an. Trifft jedoch erst nachdem die gültige Lampe des angegriffenen Fechters bereits aufgeleuchtet hat. Was entscheiden Sie?
 12. Der angreifende Fechter stürzt auf die Bahn. Der andere Fechter stößt incontro. Wie entscheiden Sie?
 13. Ein Fechter kommt auf die Bahn, seine Waffe zeigt ungültig. Sie verwarnen mit Gelber Karte. Er wechselt die Waffe - erneut ungültig. Sie verwarnen mit Rot. Beim erneuten Wechsel der Waffe ist zunächst alles in Ordnung. Vor dem nächsten Treffer, bzw. gleich zu Beginn der nächsten Aktion wird erneut ungültig angezeigt. Sie stellen fest, daß nicht die Waffe sondern das Körperkabel defekt war. Wie entscheiden Sie?
 14. Ein Fechter hat seine Waffe so manipuliert, daß er offensichtlich Treffer auslösen kann. Was tun Sie?
 15. Ein Fechter benutzt seinen freien Arm. Sie haben bereits Seitenrichter verlangt. Ein Seitenrichter zeigt so eine Situation an obwohl Sie es anders gesehen haben. Wie entscheiden Sie?
 16. Ein Fechter wird getroffen. Bei der Prüfung stellt er fest, daß seine Maske und Fechtkleidung gültig anzeigen und verlangt die Annullierung. Wie entscheiden Sie?
 17. Ein Fechter greift an, Sie denken er hat getroffen und rufen Halt! Doch erst danach fällt der gültige Treffer. Wie entscheiden Sie?
 18. Sie geben diesen Treffer)17). Daraufhin legt der getroffene Fechter Protest ein und verlangt die Annullation des Treffers. Gibt es eine Möglichkeit einen Treffer (außer Straftreffer) zu werten, obwohl der Kampfrichter Halt! gesagt hat?
 19. Im Beispiel aus Frage 18 legt einer der Betroffenen Protest ein, den Sie als unbegründet ansehen. Das TD bestätigt Ihre Entscheidung. Wie müssen Sie jetzt handeln?
 20. Können Sie als Kampfrichter ein Gefecht unterbrechen obwohl kein Treffer gefallen ist?
 21. Der angegriffene Fechter pariert den Angriff und setzt die Riposte indem er sich umdreht und den vorbeilaufenden Fechter mit einer direkten, unverzögerten Aktion gültig trifft. Zählt dieser Treffer?
 22. Der angegriffene Fechter pariert, setzt jedoch nicht gleich die Riposte, woraufhin der parierte Fechter erneut zustößt und beide Lampen gleichzeitig leuchten. Wie entscheiden Sie?
 23. Der parierte Fechter stößt zu, indem er die Schulter des unbewaffneten Armes nach vorne bringt. Wie verhalten Sie sich?
 24. Ein Fechter bedeckt mit dem unbewaffneten Arm die Trefffläche und wird eindeutig darauf getroffen. Die ungültige Lampe leuchtet. Wie entscheiden Sie?
 25. Aufgrund einer undurchsichtigen Situation rufen Sie Halt! In diesem Moment fällt ein Treffer. Können Sie den Treffer geben?
 26. Ein angreifender Fechter wird pariert, woraufhin seine Klinge abbricht. Der Gegner setzt eine unverzögerte Riposte. Können Sie diesen Treffer geben?
 27. Wo wird die Krokodilklemme an der Metallweste befestigt?
 28. Darf ein Florett mit französischem Griff am Knauf gehalten werden?
 29. Fechter X liegt 4:2 hinten und ist mit einer Verwarnung, Gelbe Karte, vorbelastet. X greift an und trifft gültig. Bei diesem Angriff bringt er die unbewaffnete Schulter nach vorne. Was entscheiden Sie?
 30. Wie stark darf die Klingebiegung beim Florett sein?

Teil 3 Degen

1. In einer Runde steht es bei einem Gefecht vor Ablauf der regulären Kampfzeit 4:4. Es fällt ein Doppeltreffer. Was machen Sie?
2. Ein Gefecht (auf 5 Treffer) in einer Runde steht vor Ablauf der regulären Kampfzeit 4:4. Beide Fechter setzen weitere Doppeltreffer (6:6/7:7). Dann fällt noch ein einzelner Treffer. Das Gefecht würde nach Treffern 8:7 stehen. Was notieren Sie ?
3. Wird der Trefferstand aus der Frage 3 bei der Berechnung des Trefferindex am Rundenende berücksichtigt?
4. Müssen Fechter ab dem Trefferstand 4:4 bei jedem neuen Doppeltreffer wieder in der Mitte der Fechtbahn in Stellung gehen?
5. Wie groß muß der zur Auslösung der Lampe erforderliche Spitzendruck sein?
6. Wie lang ist der Zündlauf?
7. Welche maximale Biegung der Klinge ist nach oben erlaubt?
8. Welche maximale Biegung der Klinge ist nach unten erlaubt?
9. Welche seitliche Biegung der Degenklinge ist erlaubt?
10. Wie müssen die Ränder der Degenspitze beschaffen sein?

11. Darf der Kragen des Degenspitzenkopfes gleich breit sein wie dessen Oberteil?
12. Wie müssen die elektrischen Drähte innerhalb der Glocke isoliert sein?
13. Was tun Sie, wenn ein Fechter meldet, daß ein Treffer auf seiner Glocke aufgekommen sei?
14. Falls Sie bei der Frage 13 keinen Defekt feststellen, annullieren Sie den Treffer?
15. Ist ein Treffer gültig der durch den Leim, der den Draht in der Klinge befestigt, ausgelöst wird?
16. Müssen Sie einen Treffer, der durch eine oxydierte Stelle auf der Glocke verursacht wird, annullieren?
17. Ist ein Doppeltreffer gültig, der offensichtlich durch die Berührung der beiden Degenspitzen ausgelöst wurde?
18. Welche Strafe sprechen Sie für die beiden Fechter beim Entstehen der bei der Frage 17 angenommenen Situation aus?
19. Ist ein Treffer gültig, der anzeigt, obwohl die beiden Fechter offensichtlich zu weit voneinander entfernt sind, um sich zu berühren und es sich nicht um einen Bodentreffer handelt?
20. Erklären Sie einen Fußtreffer, bei dem die Metallbahn beschädigt wurde, für gültig?

21. Nachdem ein Fechter getroffen wurde, bricht seine Klinge. Annullieren Sie diesen Treffer?
22. Im selben Moment, in dem ein Fechter getroffen wird, bricht seine Klinge. Können Sie diesen Treffer annullieren?
23. Bei einer vermeintlichen Funktionsunfähigkeit der Waffe, ist die Spitze locker. Führen Sie weitere Kontrollen durch?
24. Falls Nein! dürfen Sie den erhaltenen Treffer annullieren.
25. Wieviele Proben führen Sie bei einer vermeintlichen Fehlfunktion der Waffe durch?
26. Wie oft muß mindestens eine technische Fehlfunktion zweifelsfrei festgestellt werden?
27. Bei einem Doppeltreffer macht Fechter A einen sicheren B einen zweifelhaften Treffer. Wie entscheiden Sie?
28. Hat Fechter B (aus Frage 27) das gleiche Recht?
29. Wird eine unbeabsichtigte Körperberührung (corps a corps) bestraft?
30. Darf ein Fechter Seitenrichter/Bodenrichter verlangen?

31. Ist ein Treffer gültig, der das Körperkabel des Gegners trifft?
32. Sie vermuten, daß ein Fechter seinen unbewaffneten Arm zum Parieren gebraucht und verlangen Seitenrichter. Wie viele Seitenrichter können Sie verlangen?
33. Ein Fechter wechselt die Waffe während des Gefechtes (2. te Waffe). Das Gewicht der neuen Waffe ist nicht in Ordnung trotz Prüfzeichen der Materialkontrolle. Müssen Sie verwarnen, insbesondere wenn der Fechter auf die positive Materialkontrolle hinweist?
34. Können Sie als Obmann einen Bodenrichter überstimmen?
35. Beide Bodenrichter glauben, den Treffer außerhalb der Fechtbahn gesehen zu haben. Sie sind sich sicher, daß der Treffer gültig war. Was entscheiden Sie?
36. Ein Fechter kommt auf die Bahn mit einer Waffe, welche kein Prüfzeichen vorweist. Sie geben eine Verwarnung Rote Karte. Die zweite Waffe des Fechters hat ebenfalls kein Prüfzeichen. Welche Verwarnung sprechen Sie aus?
37. Der angreifende Fechter A stürzt auf die Bahn. Beide Lampen von A und B leuchten auf. Wie entscheiden Sie diese Situation?
38. Falls bei einem Gefecht Bodenrichter eingesetzt sind, wer entscheidet dann über eventuelle Bodentreffer?
39. Es fällt ein Doppeltreffer. Fechter A stand aber im Moment des Treffers außerhalb der Bahn. Wie entscheiden Sie?
40. Sie sehen, daß ein Treffer einwandfrei auf kommt. Der Melder zeigt diesen Treffer nicht an. Können Sie diesen Treffer geben?

41. Ohne vorherige Verwarnung kommt Fechter A auf die Bahn ohne Sicherheitsvorrichtung, um den Stecker des Körperkabels im Glockenstecker zu fixieren.
42. In einem Gefecht einer Runde auf fünf Treffer erhält A die gelbe Karte wegen nicht vorschriftsmäßigem Material. Er liegt 3-2 hinten. B macht einen Angriff und A eine Tempoaktion, beide Fechter treffen. Während der Aktion fällt A hin.
43. Das Gesamtgewicht des gebrauchsfertigen Degen ist weniger als
44. A greift an mit Flésche und verläßt die Bahn gerade vor dem Treffer. B macht eine Tempoaktion gerade bevor A die Bahn noch nicht verlassen hat. Der Melder zeigt einen Doppeltreffer an.
45. A greift an und der Kampfrichter sieht eindeutig, daß der Melder einen gültigen Treffer anzeigt, wenn die Spitze von A auf der Klinge von B ist.
46. Es ist noch keine Verwarnung ausgesprochen worden. A trifft bewußt auf den Boden außerhalb der Bahn, um ein HALT zu provozieren
47. A ist getroffen und läßt seinen Degen prüfen. Beim ersten Mal geht der Degen nicht, aber bei folgenden Versuchen funktioniert er einwandfrei.
48. A kommt auf die Bahn mit einer Maske die mit Plastikband bedeckt ist, um die Blendung zu reduzieren. B bemerkt, daß an diesem Plastikband seine Spitze abgleiten könnte.
49. Sofort nach dem zweiten Treffer gegen A wird gezeigt, daß das Kabel, welches die Kabelrolle mit dem Melder verbindet, getrennt ist.
50. Der Fechter A trifft B. danach zeigt B, daß sein Körperkabel in der Glocke gebrochen ist.

Teil 4 Säbel

1. Wie groß darf die Klingenziegung beim Säbel sein?
2. Wie weit muß die Fechtjacke beim Säbel die Fechtthuse überlappen?
3. Wann sind Treffer „über Eisen“ gültig?
4. Wie ist die gültige Trefffläche begrenzt?
5. Darf ein Fechter durch Hochspringen seine gültige Trefffläche (Rumpf) durch seine ungültige Trefffläche (Beine) ersetzen?
6. Wird ein unbeabsichtigtes „Körper an Körper“ bestraft, wenn es innerhalb eines Gefechtes zum 2.ten Mal vom gleichen Fechter herbeigeführt wird?
7. Wird ein Kreuzschritt oder Fleche bestraft, wenn er innerhalb eines Gefechtes zum 2.ten Mal vom gleichen Fechter ausgeführt wird?
8. Wann kann ein Treffer annulliert werden?
9. Welche Bestimmungen sind beim Annullieren zu beachten?
10. Unter welchen Bedingungen darf nur annulliert werden?

11. Was geschieht, wenn die Überprüfung eines Defektes durch zufällige äußere Umstände nicht durchführbar ist?
12. Zählt das Streifen der „Klinge in Linie“ als Beseitigung?
13. Was passiert, wenn bei einem Klingenschlag das Eisen nicht gefunden wird?
14. Wann ist ein Klingenschlag korrekt ausgeführt?
15. Was geschieht, wenn der Klingenschlag auf die gegnerische Stärke geht?
16. Was geschieht bei gleichzeitigem Angriff?
17. Das Gefecht ist schon wieder aufgenommen worden. Es hat auch schon Hiebe auf die Klängen gegeben. Jetzt stellt ein Fechter fest, daß er einen Fehler in seiner elektrischen Ausrüstung hat und verlangt, daß der letzte Treffer deshalb annulliert wird. Wie entscheiden Sie?
18. Was ist ein korrekter einfacher Angriff mit Ausfall im Säbel?
19. Fechter A geht nach vorne. Sofort leuchtet seine weiße Lampe auf. Sie rufen Halt! Im Zuge der Aktion macht A noch einen Ausfall und trifft. Beide Lampen - Weiss/Rot - leuchten auf. Was entscheiden Sie?
20. Fechter A steht in Linie. B greift mit einem eindeutigen Klingenschlag - Hieb an und trifft. Da A aber größer ist, meldet der Melder B eher als getroffen. Wie entscheiden Sie?